Zadanie H. Interpunkcja Antosia

Limit czasu: 1 s Limit pamięci: 256 MB

Mały Antoś zaczął się uczyć w szkole zasad interpunkcji. Prawdziwe reguły stawiania przecinków wydały mu się zbyt skomplikowane, więc wymyślił własną, bardzo prostą zasadę: **przecinek stawia się po każdym trzecim wyrazie**. Antoś pamięta też, że na końcu zdania musi stać kropka.

Napisz program, który sformatuje podane zdanie zgodnie z zasadami Antosia. Jeśli zdanie kończy się na wyrazie, po którym powinien stanąć przecinek, na końcu stawiamy wyłącznie kropkę (nie należy tworzyć konstrukcji typu „,.”).

Wejście

Pierwsza linia wejścia zawiera jedną liczbę całkowitą t ($1 \le t \le 100$) – liczbę przypadków testowych. Następnie podane jest t linii. Każda z nich zawiera jeden wiersz tekstu, składający się z wyrazów oddzielonych pojedynczymi spacjami. Długość wiersza nie przekracza 100 znaków.

Wyjście

W jedynym wierszu wyjścia należy wypisać te same wyrazy w tej samej kolejności, oddzielone pojedynczymi odstępami, z przecinkiem dopisanym bezpośrednio po każdym trzecim wyrazie (bez odstępu przed przecinkiem) oraz z kropką dopisaną bezpośrednio po ostatnim wyrazie.

Przykłady

Dla danych wejściowych:

```
3
Ala ma kota i psa oraz papuge
Jeden dwa trzy cztery piec szesc
Krotkie zdanie
```

poprawnym wynikiem jest:

```
Ala ma kota, i psa oraz, papuge.
Jeden dwa trzy, cztery piec szesc.
Krotkie zdanie.
```

Wyjaśnienie przykładów

W drugim zadniu przecinek powinien stanąć także po szóstym wyrazie, ale jest to ostatni wyraz zdania, więc stawiamy po nim tylko kropkę.